|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_03 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_03 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.10(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 손주원[출], 김서현[출], 박하[출], 양건웅[출], 이지윤[출], 지예솔[출], 최태윤[출], 장재현[출], 장재현[출], 장재현[출], 장재현[출] |
| 교육내용 | 1. 게임 수정하기 : 돌고래 경주 게임 수정하기 - 돌고래 오브젝트를 키보드가 아닌 조이스틱쉴드의 버튼을 활용하여 움직에게 수정하기 - 오브젝트를 다른 오브젝트로 바꿔보기 - 오브젝트들의 대사를 변경하여 스토리 바꿔보기 - 오브젝트 속도가 무작위로 바뀌도록 기능 수정 2. 나만의 게임 만들기 : 인공지능 블럭과 소리블럭, 장면 추가등 다양한 방법으로 나만의 게임 만들기 3. 역량향상도 테스트를 위한 교육 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래